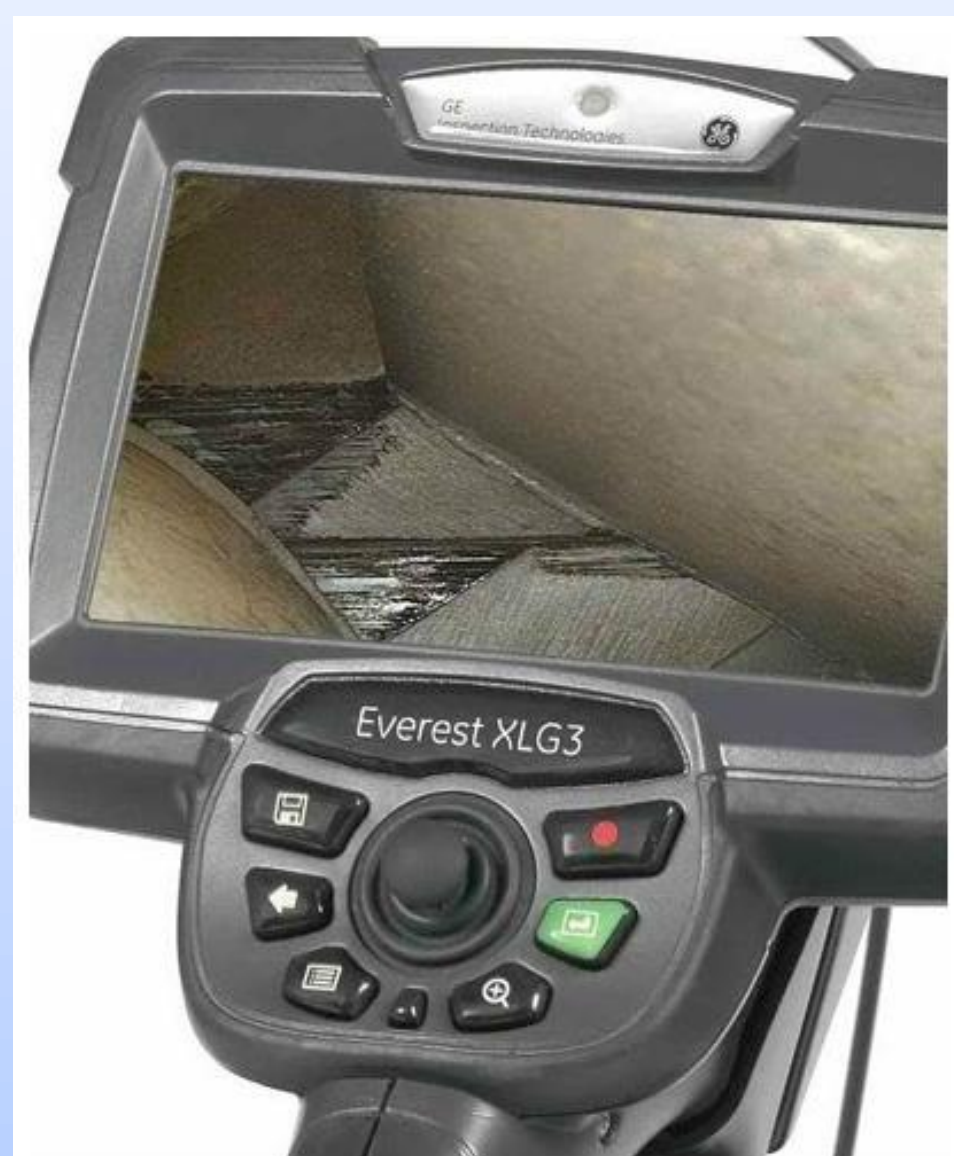


Wideoendoskop przemysłowy XL G3

Wideoendoskop

Posiadany przez Wydział Mechaniczny Akademii Morskiej w Gdyni wideoendoskop XLG3 firmy Everest jest jednym z najlepszych urządzeń na rynku światowym.

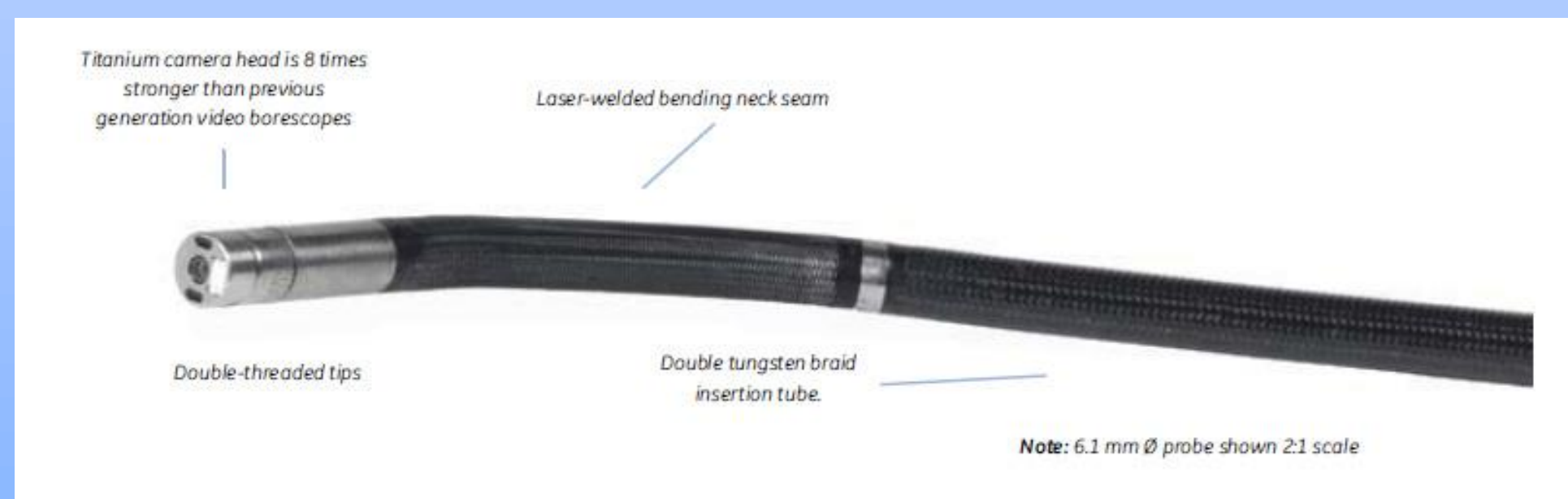
Wideoendoskop ma wymienną, elastyczną sondę inspekcyjną o średnicy 6 mm i długości roboczej 3 metry. Urządzenie zaopatrzone jest w kolorowy przetwornik obrazu o rozdzielczości nominalnej 440 000 pikseli i źródło światła w postaci lampy łukowej wyładowczej typu HID o mocy 75 W (4300 lumenów) oraz 6" panoramiczny ekran LCD VGA zintegrowany z rękojeścią. Wideoendoskop posiada pamięć wewnętrzną 2 GB, gniazdo na dodatkową kartę pamięci, 3 porty USB oraz wbudowany w obudowę, odłączalny dysk twardy o pojemności 200GB na złączu USB.



Wymienne sondy QuickChange

Wymiana sond roboczych w systemach XL G3 znacznie podnosi produktywność sprzętu. Dostępne są sondy o średnicach 3,9 mm oraz 5,0 mm, 6,1 mm, 8,4 mm. Sondy 5,0 mm, 6,1 mm i 8,4 mm, dzięki zupełnie nowej konstrukcji, są teraz jeszcze trwalsze:

- Tytanowa obudowa kamery jest 8-krotnie trwalsza od poprzedniej
- Laserowo spawana osłona części artkulacyjnej wzmacnia krytyczne połączenie sondy
- Podwójny, wolframowy oplot sondy inspekcyjnej zapewnia dodatkową odporność na zgniatanie
- Wolframowe cięgna sterujące zapewniają dodatkową odporność na zrywanie i rozciąganie w trakcie eksploatacji



Pomiar Fazowy 3D

Pomiar Fazowy 3D oferowany na WideoSondach XL G3, umożliwia inspekcję i pomiar wad przy pomocy jednego obiektywu, eliminując konieczność zmiany obiektywu na pomiarowy. Pozwala na skanowanie i pomiar w 3 wymiarach każdej wykrytej w trakcie inspekcji nieciągłości. Pomiar Fazowy analizuje dostępną w polu widzenia (105°) powierzchnię i tworzy jej 3-wymiarowy, ruchomy model. Nowy pomiar: Profil Głębokości, na dowolnie wybranym Przekroju poprzecznym, automatycznie wyznacza największą głębokość, wykrytej nieciągłości.

Pomiar Fazowy 3D przedstawia obiekt w sposób dotychczas niewyobrażalny. Pozwala podjąć trafną decyzję szybko i precyzyjnie, jak żadna inna metoda.

